

２０１６年(平成２８年)５月１０日

海面と葉っぱ

★海

１．新規ファイルを作る。

２．描画色を黒色にして背景色を白色にする。

３．フィルター→描画→雲模様１を適用させる。CTRL＋Fで違うパターンの雲模様を選ぶ事が出来ます。



４．フィルター→描画→雲模様2を適用させる。



５．フィルター→ぼかし→ぼかしガウスを適用させる。

６．フィルター→スケッチ→クロムを適用させる。

７．ズームツールで画面を小さくして、イメージ→変形→遠近法で右下角を右にスライドして台形にする。そうすると真ん中下部分が大きくなって、遠い部分と近い部分が出来る。

８．画質調整→カラー→色相・彩度で「色彩の統一」にチェックを入れて海色に色を変える。

９．画質調整→ライティング→レベル補正で低（▲）を右、高（△）を左にスライドさせる。

中間（グレー三角）は色の様子を見て左か右にスライドさせる。

★花

１．カスタムシェイプツールの草木の葉8で花を描き、ラスタライズしておく。

２．描画色と背景色の色を決めて、自動選択ツールで花を選択して、円形グラデーションをかける。

３．イメージ→変形→遠近法で台形にしてOKする。花の高さを移動ツールで小さくする。



４．この花を縦にしてフィルター→変形→波紋を適用させて、花を回転させておく。



５．花レイヤーを選んでおいて、自動選択ツールで何もない所をクリックして、反転して花を選択する。

６．海レイヤーを選んでコピーして、花レイヤーに戻り貼り付ける。そうすると海色の花レイヤーが一番上に貼り付けられる。

７．海色花レイヤーを選んでおいて、海色の花の不透明度を落として、ボケ消しゴムで花の上部分を消す。